

PANDEMIC

SZÜKSÉGÁLLAPOT

Matt Leacock és
Tom Lehmann
kiegészítője

Az emberiség megmentésének érdekében a játékosoknak most egy állatról emberre terjedő, minden ismert kezelésnek ellenálló betegséggel kell szembenéznük. Sikerül teljesíteni a Szupervírus, a Mezőgazdaság és a Válsághelyzet kihívásokat? Vessétek be az új szerepeket és eseményeket! Könnyítsetek a kihívásokon a karantén segítségével! Ez a Pandemic: Szükségállapot!

5 szerepkártya



5 bábu



7 eseménykártya



4 segédletkártya



6 karanténjelző



2 mezőgazdaság tábla



18 áttetsző korong



1 mezőgazdaság kocka



10 válsághelyzet
eseménykártya



4 oltóanyaggyár



8 szupervírus
bónuszkártya



2 szupervírus fertőzőkártya



24 oltóanyag



1 szerepkártya
új változata
(szupervírus változat)



24 víruskocka



1 felfedezett
ellenszer kártya



1 ellenszerjelző



A Szupervírus kihíváshoz szükséges tartozékok némelyike a Pengeén és A labor kiegészítőben is megtalálható. Ha ezek a kiegészítők megvannak, nem lesz szükség a plusz tartozékokra.



A Szükségállapot kártyáinak jobb alsó sarkában ez a szimbólum található, így könnyebb kiválogatni őket.

ÁTTEKINTÉS

Ez a kiegészítő 5 új szereppel, 7 eseménnyel és 4 új változattal bővíti a játékot:

- **Karantén:** Lassítsátok le a vírusok terjedését, így időt nyerhettek a gyógymódok kifejlesztésére!
- **Mezőgazdaság kihívás:** Meg tudjátok állítani az állatról emberre terjedő vírust?
- **Válsághelyzet kihívás:** A váratlan események közepette is megtaláljátok a gyógymódokat?
- **Szupervírus kihívás:** Egy, a kezeléseknél ellenálló betegség terjed; megtaláljátok a gyógymódot, és sikerül időben kiirtani a betegséget?

Kezdsétek próbáljátok ki az új szerepeket és eseményeket! Majd dobjátok fel a játékot a karanténnal! Végül próbáljátok ki a Mezőgazdaság, a Válsághelyzet és a Szupervírus kihívásokat is!

A kihívások általában nehezítik a játékot. Amikor új kihívást próbáltok ki, érdemes eggyel kevesebb járványkártyát használni, mint egyébként tennétek.

Ehhez a kiegészítőhöz csak a *Pandemic* alapjátékra lesz szükség, de kombinálható a Pengeélén és A labor kiegészítővel is. Az ezekre vonatkozó megjegyzéseket szélgegyzetben találjátok.

ÚJ SZEREPEK ÉS ESEMÉNYEK

Új szerepek

Az új szerepkártyákat keverjétek a többi szerepkártya közé, mielőtt minden játékosnak osztanátok egyet. A részleteket lásd a 8. oldalon.

Az Ezredes szerepet csak a karanténnal együtt használjátok!

Az Állatorvos szerepet csak a Mezőgazdaság kihívás során keverjétek be!

A Szupervírus kihívás során használjátok az Orvos szupervírus változatát!

Új események

Az új eseménykártyákat keverjétek a többi eseménykártya közé. Játékosonként **2 eseménykártyára lesz szükség** (mint ahogy a Pengeélén és A labor kiegészítőben is). Ez a szabály eltér az alapjátékban megismerttől. Az eseményeket az alapszabályok szerint játszhatjátok ki.

A Helyi kezdeményezés eseményt csak a karanténnal együtt használjátok!

Részletezés

Előkészítő csapat

Ez a kártya a kijátszása után nem számít a kézben tartott lapok közé. Ha azáltal, hogy egy városba több víruskocka is kerül, ott kitörés keletkezik, tegyetek annyi kockát a városra, hogy ott 3 víruskocka legyen (de a kitörést ne hajtsátok végre).

Válságkonferencia

Ezzel az eseménnyel nem mozgathatjátok a Pengeélén kiegészítő Kormányzati beavatkozás virulens törzs hatása alatt lévő bábukat.

Válságkezelés

Hajtsátok végre a járvány összes lépését. Ezután kijátszhatjátok ezt az eseményt, mielőtt a fertőzés következő lépésébe belekezdene. A „járvány sújtotta város” az a város, amelynek a kártyáját kihúztátok a fertőzéspakli aljáról a járvány *fertőzés terjedése* lépésének végrehajtása során.

Erőforrások beosztása

Az esemény végrehajtása közben nem vonatkozik rád a kézben tartható kártyák maximumának szabálya.

KARANTÉN

A karanténok segítségével a játékosok lelassíthatják a vírusok terjedését, így általában megnövelik a győzelem esélyét. A Pengeélén kiegészítőben található Bioterrorista kihívás kivételével bármelyik kihívással kombinálható.

Előkészületek

Tegyetek a készletbe 4 karanténjelzőt. Ha az Ezredes is játékban van, használjátok mind a 6 karanténjelzőt.

A játék menete

Egy akcióként egy játékos karantén alá helyezheti azt a várost, ahol tartózkodik. Ekkor le kell tennie oda egy karanténjelzőt, a 2-es oldalával felfelé. Amelyik városban már van karanténjelző, oda nem kerülhet fel újabb.

Ha már mind a 4 (az Ezredessel 6) karanténjelző a táblán van, a játékos ezzel az akcióval átmozgathat egy karanténjelzőt a saját városába, a 2-es oldalával felfelé.

Minden egyes karanténjelző megakadályozza a következő 2 víruskocka felkerülését vagy kitörését létrejöttét az adott városban. Ha új víruskocka kerülne fel (vagy kitörésre kerülne sor), ne tegyetek fel kockát a városra (vagy hajtsátok végre kitörést). Ehelyett az első ilyen alkalommal fordítsátok a karanténjelzőt az 1-es oldalára, a második alkalommal pedig vegyétek le a tábláról, és tegyétek vissza a készletbe.

Részletezés

A karanténjelző megakadályozza, hogy egy adott városba víruskocka kerüljön fel vagy kitörés jöjjön létre ott. Ez a fertőzésekre, járványokra, válsághelyzet eseményekre, szupervírus fertőzésekre (és a kiegészítők virulens törzs vagy mutáció hatásaira) egyaránt vonatkozik. Ehelyett fordítsátok át (vagy vegyétek le) a karanténjelzőt minden egyes alkalommal, amikor ezen hatások bármelyike miatt víruskocka (vagy kockák) kerülne fel a karanténjelzővel rendelkező városra.

Ha a Karanténspecialista megakadályoz egy kitörést vagy víruskockák feltételét egy karanténjelzővel rendelkező városban, az ott lévő karanténjelzőt ne fordítsátok át.

Ha egy szomszédos városban történő kitörés következtében a lánckitörés miatt víruskocka kerülne egy karanténjelzős városba, az 1 kocka feltételének számít, így egyszer kell fordítani (vagy levenni) a karanténjelzőt.

Ha a Szupervírus kihívás vagy a Fertőzési zónák terjedése válsághelyzet esemény (vagy a Mutáció kihívás) miatt egy városba egyszerre kerülne fel két eltérő színű víruskocka, az nem 2, hanem 1 kocka lerakásának számít.

A Pengeélén kiegészítőben található Kormányzati beavatkozás virulens törzs hatás nem hat a karanténjelzős városokban található bábukra.



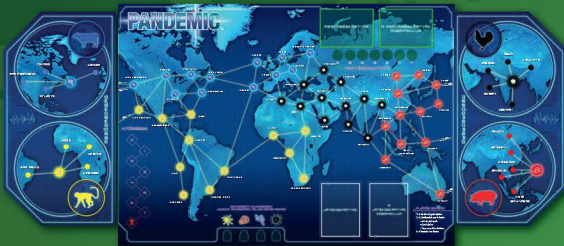
MEZŐGAZDASÁG KIHÍVÁS

Ebben a kihívásban a fertőzés már állatokról emberekre is terjed a táblán található nagyvárosokhoz kapcsolódó mezőgazdasági területeken. A játékosoknak meg kell akadályozniuk, hogy ezek a fertőzések betörjenek a városokba. Az állati fertőzések tanulmányozásával könnyebb lehet kifejleszteni az ellenszérumot is! Ehhez el kell látogatni a mezőgazdasági területekre, és meg kell osztani a tudást.

Előkészületek

Az általános szabályok szerint készítsétek elő a játékot, az alábbi kivételekkel:

- Tegyetek a Mezőgazdaság táblákat a játéktábla mellé.



- Tegyetek a 18 áttetsző korongot a főtábla mezőgazdasági területekhez kapcsolódó városaira úgy, hogy a korong színe megegyezzen a város színével. A korongok segítségével a játékosok könnyedén átláthatják, hogy melyik város melyik mezőgazdasági területhez csatlakozik.
- A 3. lépés – a 9 város megfertőzése – során tegyetek egy-egy víruskockát az azonos színű mezőgazdasági területek minden egyes mezőjére. Emlekeztetül tegyetek a mezőgazdasági dobókockát a fertőzéspakli tetejére.

A játék menete

A szokott módon hajtátok végre a fordulokat és az akciókat, az alábbi kivételekkel.

Minden játékos köre után, a fertőzések végrehajtása előtt fertőzzétek meg a mezőgazdasági területeket (lásd a következő bekezdésben).

A mezőgazdasági területek a hagyományos „városi” területekhez hasonlóan viselkednek. A játékosok a Mozgás autóval/komppal akció segítségével mozoghatnak egy mezőgazdasági terület és a hozzá csatlakozó, azonos színű koronggal rendelkező városok között. A játékosok a Légi fuvar eseménykártya vagy a Különjárat repülővel akció segítségével elrepülhetnek a mezőgazdasági területekre. (Menetrend szerinti járatokkal nem lehet a mezőgazdasági területekre repülni, mivel ezekhez nem tartozik városkártya.)

Mivel a mezőgazdasági területekhez nem tartozik városkártya, így ezekre a helyekre csak a Kormányzati támogatás eseménykártya vagy a Művelési tiszt képessége segítségével lehet kutatóállomást építeni.

Egy mezőgazdasági területen álló játékos az általános szabályok szerint végrehajthat ott Betegség kezelése akciót (vagy lehet karanténjelzőt, ha használjátok azokat a játékban).

Fontos: Egy betegség teljes kiirtásához az adott szín összes víruskockáját le kell venni mind a főtábláról, mind a mezőgazdasági tábláról!

A Tudás megosztása akció egy kicsit másképp működik: egy másik játékkal egy mezőgazdasági területen tartózkodó játékos vagy átadhat egy, a mező színével megegyező, tetszőleges városkártyát a másik játékosnak, vagy átvehet tőle egy, a mező színével megegyező, tetszőleges városkártyát.

Mezőgazdasági fertőzések

A fertőzéspakli felhúzása előtt dobjátok a mezőgazdasági kockával. Ha színes oldalt dobtok, tegyetek 1 ilyen színű víruskockát az azonos színű mezőgazdasági területre (vagy ha már van ott 3 víruskocka, hajtátok végre kitérítést, és tegyetek minden csatlakozó városra 1-1 víruskockát). Ha üres oldalt dobtok, semmi sem történik. A szabályok szerint húzzatok fertőzéspakli kockákat, és hajtátok végre őket. Ezután emlékeztetül tegyetek vissza a mezőgazdasági kockát a fertőzéspakli tetejére.

A mezőgazdasági területekre a hozzájuk csatlakozó városokban történő kitérésre is kerül víruskocka (aminek hatására a mezőgazdasági területeken előfordulhat lánckitérés).

Győzelem vagy vereség

A mezőgazdasági kihívást ugyanúgy lehet megnyerni vagy elveszíteni, mint az alapjátékot (vagy mint azt a kihívást, amivel kombináltjátok).

Ez a kihívás kombinálható mind a karanténnal, mind a Válsághelyzet és Szupervírus kihívásokkal (és a kiegészítők összes kihívásával). Mivel ez a kihívás egyszerre könnyíti és nehezíti a játékot, játszható anélkül, hogy jelentősen befolyásolná a játék általános nehézségét.



A mezőgazdasági területek kapcsolódási pontjai és példák a kitérésre (lásd a fertőzéseknél alább).

A Szupervírus kihívásban (és A labor csapatjátékában) található Gyorsreagálású csapat bónuszkártya felkerülhet a megfelelő színű mezőgazdasági területre.

A labor Pilótája berepülhet a mezőgazdasági területre, és ki is repülhet onnan, de – egy akción belül – nem repülhet át rajta. A labor kiegészítő csapat-kutatóállomásai nem építhetők a mezőgazdasági területekre.

A labor kiegészítőben található Területi igazgató a mezőgazdasági területek kapcsolatainak segítségével is végrehajthatja a szomszédos területeken a Betegség kezelése akciót.

A mezőgazdasági területek megengedőbb Tudás megosztása akciója jelképezi az állatok tanulmányozásával járó előnyöket.

Ha kijátszottátok a Csendes éjszaka eseménykártyát, és így kihagyjátok a Fertőzés fázist, ne dobjátok a mezőgazdasági kockával sem. A Logisztikai kudarc válsághelyzet esemény után kétszer dobjátok a mezőgazdasági kockával. A Pengeelen kiegészítő Krónikus hatás virulens törzsének, illetve – ha használjátok őket – a mutációs kockáknak fertőzési hatásai a mezőgazdasági kocka fertőzése során is érvényesülnek.

VÁLSÁGHELYZET KIHÍVÁS



Ebben a kihívásban a játékosoknak kiszámíthatatlan és kellemetlen eseményekkel kell felvenniük a harcot. (Mivel ezek az események extra játékoskártyákat biztosítanak, és kicsit eltávolítják egymástól a járványokat, bizonyos területeken könnyítik a játékot.)

Előkészületek

- Keverjétek meg a 10 válsághelyzet eseménykártyát képpel lefelé. Annyi válsághelyzet eseménykártyát használjatok, amennyi járványkártyát. A fel nem használt válsághelyzet eseménykártyákat tegyétek vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznétek azokat.
- A játékospakli előkészítése során keverjétek 1 válsághelyzet eseménykártyát minden játékoskártya-kupacba (a járványkártya mellett).



Ez a kihívás kombinálható mind a karanténnal, mind az összes többi kihívással. Ha azt tervezték, hogy neheztésként új járványkártyát adtak a játékhoz, ha helyette válsághelyzet eseménykártyákat kevertek be, az a játék nehezését és változatosságát is növeli.



A játék menete

Amikor egy játékos válsághelyzet eseménykártyát húz a pakliból, azonnal olvassátok fel azt hangosan, és hajtsátok végre. Egyes válsághelyzet események hatása folyamatos, és addig hat, amíg el nem dobjátok az adott kártyát, míg mások késleltetett hatásúak. Ezeket emlékeztetőül tegyétek a játékoskártyák húzópaklija mellé. Ezek a kártyák nem számítanak a játékosok kezben tartott lapjai közé.

Ha egy játékos egyszerre egy járványkártyát és egy válsághelyzet eseménykártyát húz, előbb a válsághelyzet eseményt hajtsátok végre. Ha egy játékos két válsághelyzet eseménykártyát húz, eldöntheti, hogy milyen sorrendben hajtja őket végre.

Ha ezt a kihívást a Pengeélen kiegészítő Mutáció kihívásával kombináljátok, és a játékos egyszerre húz fel egy válsághelyzet eseménykártyát és egy mutáció eseménykártyát, előbb a válsághelyzet eseményt kell végrehajtania.

Részletezés

A válsághelyzet események nem eseménykártyák.



CDC repülési tilalom

Ez az esemény nem gátolja meg, hogy a Diszpécser egy bábut egy másik bábuval egy helyre mozgasson, vagy hogy a Művelti tiszt a képessége segítségével egy lapot eldobva mozogjon, sem hogy – a kiegészítőben található – Pilóta repüljön vagy a Bioterrorista repüljön vagy elmeneküljön.



Sikertelen elzárás

Ha egy szomszédos városban van 2, ennek a fertőzésnek a színével megegyező víruskocka, akkor ott lánckitörés következik be. (A Labor kiegészítő Különösen fertőző virulens törzs hatása nem adódik hozzá a sikertelen elzáráshoz.)



Fertőzés gócpont

Ha van a felhúzott kártyával megegyező színű víruskocka ebben a városban, tegyék fel annyit, hogy 3 legyen, majd hajtsátok végre egy kitörést.



Korlátozott lehetőségek

Ha több játékos is szeretne eseménykártyát kijátszani (ahelyett, hogy lapot dobna el), ezeket tetszőleges sorrendben megtehetik. Ez az esemény hatással van a CDC-re (A labor kiegészítő egyszemélyes játékmódjában), de a Pengeélen kiegészítő Bioterroristájára nincs. A Pengeélen kiegészítő Levélátrásának nem 6, hanem 7 lap maradhat a kezében.



Zéró páciens

Ez az esemény hatással lehet egy már teljesen kiirtott betegségre is. Az esemény addig fejt ki a hatását, amíg el nem dobjátok. Az esemény eldobása után a hozzá tartozó fertőzőkártyát tegyétek a fertőzőkártyák dobópaklijába.



Pánikhangulat

A Pengeélen kiegészítővel kombinálva ez az esemény hozzáadódik a Lavinahatás virulens törzs hatásához.

SZUPERVÍRUS KIHÍVÁS

Ebben a kihívásban a játékosoknak egy ötödik, a kezeléseknél ellenálló betegséggel kell felvenniük a harcot. Kezelés helyett a játékosoknak meg kell találniuk a gyógymódot, és oltóanyagot kell előállítaniuk, majd azt le kell szállítaniuk a fertőzött városokba, hogy kiirthassák a betegséget.

Ebben a kihívásban kötelező használni a karanténokat (lásd a 2. oldalon), hogy a játékosoknak legyen módjuk lelassítani a szupervírus terjedését. Ez a kihívás kombinálható akár a Mezőgazdaság, akár a Válsághelyzet kihívásokkal. Ez a kiegészítés sokkal nehezebbé teszi a játékot, mint a korábbi kihívások.

Előkészületek

Az általános szabályok szerint készítsétek elő a játékot, az alábbi kivételekkel:

- Tegyetek 24 lila kockát a készletbe, és használjátok a szupervírushoz a lila ellenszerjelölőt és a hozzá tartozó kártyát.
- Az oltóanyagokat és az oltóanyaggyárakat tegyetek a tartalék mellé.
- A 3. lépés – városok fertőzése – során az első, a negyedik és a hetedik felhúzott városnál cseréljétek ki az egyik víruskockát lilára. Tegyetek 1-1 szupervírus fertőzőskártyát a fertőzőskártyák dobópaklijára és a fertőzőskártyák dobópaklijára és a fertőzőskártyák dobópaklijára.

Ebben a kihívásban az előkészületek során 18 víruskocka kerül a táblára, ebből 3 lila.

A játékot úgy kezdtétek, hogy 10 lap van a fertőzőskártyák dobópaklijában: 9 a megfertőzött városoké, 1 pedig egy szupervírus fertőzőskártya.

- Minden játékos vegyen el egy szupervírus segédletkártyát.
- Ha az Orvos játékban van, használjátok a szupervírus változatát.
- Tegyetek 4 karanténjelzőt a készletbe (vagy mind a 6-ot, ha az Ezredes is játékban van).
- Keverjétek össze képpel lefelé a 8 szupervírus bónuszkártyát, és használjátok közülük annyit, amennyi járványkártyával játszatok. A nem használt bónuszkártyákat tegyék vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznék őket. A játékoskártyák paklijának előkészítésekor minden kupacba keverjétek (a járványkártya mellett) egy-egy bónuszkártyát is.

Áttekintés

A győzelemhez a játékosoknak ki kell fejleszteniük mind az 5 betegség ellenszérumát, és ki kell irtaniuk a lila szupervírust.

A lila víruskockákat nem lehet a Betegség kezelése akcióval levenni a tábláról.

A szokásos módokon (karanténjelzőkkel, a karanténspecialista képességével, különböző eseményekkel, vagy – az ellenszérum kifejlesztése után – az Orvos képességével) megakadályozható, hogy lila kocka kerüljön fel a táblára.

A játék elején 3 lila kocka kerül a városokra. Akkor kerül játékba több lila kocka, ha ezek a városok újr fertőződnek, vagy ha a szupervírus fertőzőskártyák hagyományos fertőzéseket lila fertőzőzéssé alakítanak. A lila fertőzés ugyanúgy kitörhet, mint bármelyik másik.

A lila fertőzés ellenszérumának kifejlesztése után a játékosok levehettek lila kockákat a tábláról, ha begyűjtik az oltóanyaggyárakban termelt oltóanyagot, és azt a fertőzött városokba szállítják.

Minden egyes oltóanyaggyár 1 oltóanyagot termel, amikor megépül, és még egyet-egyet minden játékos köre végén. Az a kutatóállomás, ahol a lila fertőzés ellenszérumát kifejlesztették, átalakul oltóanyaggyárrá. A többi kutatóállomás is átalakítható később oltóanyaggyárrá.

A játék menete

A szokott módon hajtsátok végre a fordulókat és az akciókat.

FONTOS: A lila víruskockákat nem lehet Betegség kezelése akcióval levenni!

Amint kifejlesztették a lila fertőzés ellenszérumát, minden, a táblán lévő oltóanyaggyár termel 1 oltóanyagot minden játékos köre végén (a Fertőzés fázis után). Ezt jelezzétek azzal, hogy egy-egy oltóanyagot tesztek a táblára minden gyár mellé.

Ez a kihívás nem kombinálható a kiegészítők Mutáció és Bioterrorista kihívásaival. Azt, hogy hogyan kombinálható a kihívás a korábbi Virulens törzs vagy Labor kihívásokkal, lásd az alábbi kiemelt bekezdésekben.



A lila víruskockák egyes kiegészítő szerepek és események segítségével is levehető; amint az ellenszérumot kifejlesztitek, a Gyógyszerész vagy az Orvos különleges képességét is használhatjátok erre (ha az Orvos el tud dobni egy oltóanyagot), vagy bevethetitek a Pengeélen kiegészítő Gyors vakcinaterjesztés eseményét. A Pengeélen kiegészítő Helyszíni kutatója azonban nem vételezhet mintát a lila víruskockákból.



Ha kevesebb oltóanyag van a készletben, mint amennyit a gyárak termelnek, a kört záró játékos eldöntheti, mely gyárakra kerüljön oltóanyag.

SZUPERVÍRUS AKCIÓK



Ellenszérum kifejlesztése (csak a szupervírus esetén)

Egy kutatóállomáson dobj el 5 városkártyát – ezek közül legalább 2 kártya városában legalább 1 lila víruskockának lennie kell –, így kifejlesztheted a lila szupervírus ellenszérumát. Ezt a kutatóállomást vedd le a tábláról, és tegyél a helyére egy oltóanyaggyárat, valamint egy oltóanyagot.



Oltóanyaggyár építése (ha már kifejlesztették a szupervírus ellenszérumát)

Egy kutatóállomáson állva cseréld le a kutatóállomást egy oltóanyaggyárra, ami azonnal termel is egy oltóanyagot. A kutatóállomás kikerül a játékból.

Ha mind a négy oltóanyaggyár felépült, ez az akció már nem hajtható végre.

A játékosok Ingajárat akcióval közeledhetnek egy kutatóállomás és egy oltóanyaggyár, vagy két oltóanyaggyár között. Az oltóanyaggyárakban nem lehet Ellenszérum kifejlesztése akciót végrehajtani. Azokban a városokban is épülhet kutatóállomás, ahol van oltóanyaggyár.



Oltóanyag begyűjtése

Egy oltóanyaggyárban vegyél fel bármennyit az ott lévő oltóanyagok közül, és tedd azokat a szerepkártyádra.

Bármikor visszatehetsz oltóanyagot a szerepkártyádról a készletbe.



Oltóanyag terjesztése

Tegyél vissza a szerepkártyádról 1 oltóanyagot a készletbe, és vedd le a városodról az összes lila víruskockát.

A Labor kiegészítő egyszemélyes játéka során az Új szerep kijelölése és az Információcsere akciók nem hajthatók végre oltóanyaggyárban.

A Labor kiegészítő csapatjátékában a csapat kutatóállomása átalakítható a csapat oltóanyaggyárává; ezt jelezzétek azzal, hogy a korábbi csapat-kutatóállomást az oldalára fordítva az oltóanyaggyár mellett hagyjátok.

A Műveleti tiszt, a Mentőrist és az Állatorvos használhatja a különleges mozgáskéességét az oltóanyaggyárakban.

A labor kiegészítő csapatjátékában csak az oltóanyaggyárat birtokló csapat gyűjthet be onnan oltóanyagot.

A Labor kiegészítő Területi igazgatója egy szomszédos városba is terjesztheti az oltóanyagot.

Az Orvos ezt automatikusan elvégzi (akció használata nélkül), ha olyan városban tartózkodik, ahol van legalább 1 lila víruskocka, és a szerepkártyáján van legalább egy oltóanyag, amit eldobhat.

A lila fertőzés ellenszérumának kifejlesztése után az Orvos automatikusan megakadályozza, hogy az általa elfoglalt városba új lila víruskocka kerüljön; ehhez nem kell oltóanyagot használnia.

SZUPERVÍRUS FERTŐZÉSEK

Ha a (fertőzés, járvány vagy válsághelyzet esemény miatt felhúzott) fertőzéskártya városában van legalább 1 lila víruskocka, tegyetek oda még 1 lila víruskockát (a kártya hatásán felül), vagy hajtsátok végre egy lila kitörést, ha a városban van már 3 lila kocka.

Akkor is tegyetek fel 1 lila víruskockát, ha a város színéhez tartozó vírust már kiirtottátok!

Ha a fertőzés során szupervírus fertőzéskártyát húztok, az nem számít felhúzott fertőzéskártyának. Húzzatok helyette egy másik fertőzéskártyát, és a szupervírus fertőzést erre a kártyára érvényesítsétek.

Ha egymás után két szupervírus fertőzéskártyát húznátok, a hatásuk csak egyszer érvényesül a következő fertőzéskártyára.

Ha a következő fertőzéskártya városában nincs lila víruskocka (és a város színéhez tartozó vírust még nem kiirtottátok ki), akkor a kártya színének megfelelő 1 víruskocka helyett tegyetek fel 1 lila víruskockát. Ellenkező esetben a szupervírus fertőzéskártyának nincs hatása; hajtsátok végre a fertőzést az általános szabályok szerint (1-1 víruskockát feltéve a város színének megfelelő és a lila kockák közül).

Ezután tegyétok a szupervírus fertőzéskártyát a fertőzéskártyák dobópaklijába. Amint kiirtottátok a lila szupervírust, a felhúzott szupervírus fertőzéskártyák kikerülnek a játékból.

Ha az Előrejelzés esemény végrehajtása során (vagy a Pengeélen kiegészítő Problémafeltárójának képességével) szupervírus fertőzéskártyát húztok, ne húzzatok extra kártyát helyette.

Ez a szabály különbözik a többi kiegészítő Mutáció szabályától.

Győzelem vagy vereség

A játékosok azonnal győznek, ha kifejlesztik mind az 5 ellenszérumot, és teljesen kiirtják a lila szupervírust. A vereség az általános szabályok szerint következhet be.

Tipp: lassítsátok le a lila szupervírus terjedését a karanténjelzők használatával, mert a lila víruskockák nem kezelhetők, és a csapat elveszíti a játékot, ha lila kockát kellene feltennie, de már nincs a készletben.

A Labor kiegészítő csapatjátékában a csapatok vagy a leírtak szerint győzhetnek, vagy akkor, ha 4 betegség (közük a lila szupervírus) ellenszérumát kifejlesztik, és ezeket teljesen ki is irtják.

SZUPERVÍRUS LABOR KIHÍVÁS

Ha kombináljátok ezt a kihívást A labor kiegészítő Labor kihívásával, akkor az előkészületek során tegyetek a labortáblára a két mintavételi Petri-csészé mellett lévő kezelés szimbólumra 1 lila víruskockát. Egy Minta feldolgozása laborakció előtt egy játékos azonnal beteheti ezt a víruskockát bármelyik mintavételi Petri-csészébe.



Ne dolgozzatok fel mintát úgy, hogy ez a lila kocka kikerüljön a játékból, mivel erre szükség lesz a lila betegség szekventálásához. E nélkül lehetetlen kifejleszteni a lila betegség ellenszérumát, mivel a lila kockákat nem lehet kezelni (és ezáltal betenni a mintavételi Petri-csészékbe).

A lila betegség karakterizálására és a lila ellenszérum tesztelésére használt városkártyák városában legalább 1 lila kockának kell lennie (az akció végrehajtásának pillanatában). A lila ellenszérum kifejlesztéséhez bármelyik 3 városkártya eldobható; ezek a városok nem kell, hogy lila kockát tartalmazzanak.

Az Elszigetelt betegség mintája szupervírus bónuszkártya a Szupervírus labor kihívás során végzett ellenszérum-fejlesztés közben egyaránt használható a Betegség karakterizálására és az Ellenszérum tesztelésére.

Az oltóanyaggyárakban nem lehet labor akciókat végrehajtani (csak a kutatóállomásokon).

A Szupervírus labor kihívás kifejezetten nehéz, mivel mindkét kihívás további nyomást helyez a játékosokra. Ne próbáljátok ki addig, amíg sikerrel nem teljesítitek külön-külön a Szupervírus és a Labor kihívásokat!

VIRULENS TÖRZS SZUPERVÍRUS

Ezt a kihívást a Pengeélen kiegészítő virulens törzs kihívásával kombinálva a lila szupervírus fertőzés is lehet a virulens törzs. Ha így alakul, akkor több virulens törzs járványkártya hatása megváltozik:

Krónikus hatás

Csak akkor érvényes, amikor egy szupervírus fertőzőkártya átalakít egy víruskockát lila kockává.

Komplex molekuláris szerkezet

Az extra városkártya városában mindenképp kell hogy legyen legalább 1 lila kocka.

Lappangás

Nincs hatása.

Gyorsító hatás

Csak akkor érvényes, amikor egy szupervírus fertőzőkártya átalakít egy víruskockát lila kockává.

Ellenálló

Nincs hatása.



SZEREPEK

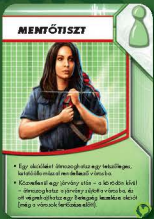
Minden játékos meghatározott szerepet tölt be a csapaton belül, és különleges képességeivel növeli a győzelem esélyeit.



EZREDES

Ezt a szerepet csak a karanténnal együtt használják. Az előkészületek során kettővel több karanténjelzőt tegyetek a készletbe.

- Amikor belép egy 1-es karanténnal rendelkező városba: a karanténjelző átfordul a 2-es oldalára.
- Egy akcióként eldobhat egy városkártyát, hogy feltegyen egy karanténjelzőt egy tetszőleges városba.



MENTŐTISZT

- Egy akcióként átmozoghat egy tetszőleges, kutatóállomással rendelkező városba.
- Egy járványkártya végrehajtása után – a körén kívül – átmozoghat a járvány sújtotta városba, és ott (még a városok fertőzése előtt) végrehajthat egy Betegség kezelése akciót.

(A járvány sújtotta város az, amelyiknek felhúzták a kártyáját a fertőzéspakli aljáról a járványkártya végrehajtása során.)



GENETIKUS

Kifejlesztheti egy betegség ellenszérumát egy, a gyógyítani kívánt betegség színével megegyező városban, ha eldob 2, az ellenszer színével megegyező színű és 1-1, a másik három (alap)vírus színével megegyező városkártyát.



GYÓGYSZERÉSZ

- Egy akcióként felmutathat egy városkártyát, hogy Betegség kezelése (vagy a Szupervírus kihívásban Oltóanyag terjesztése) akciót hajtson végre abban a városban.

Az Oltóanyag terjesztéséhez el kell dobnia egy oltóanyagot.

- Egy akcióként leveheti egy tetszőleges városból egy már kifejlesztett ellenszerrel rendelkező betegség egy víruskockáját.

Ezzel az akcióval az ellenszérummal rendelkező szupervírus kockái is levehetők (oltóanyag felhasználása nélkül).

A Szupervírus kihívás során (vagy a labor kiegészítő csapatjátékában) a Gyógyszerész felmutathat egy Elszigetelt betegség mintája kártyát, hogy egy azzal megegyező színű víruskockát vegyen le egy tetszőleges, ilyen színű városról.



ÁLLATORVOS

Ezt a szerepet csak a Mezőgazdaság kihívás során használják!

- Egy kutatóállomáson állva egy akcióként átmozoghat egy tetszőleges mezőgazdasági területre.
- Egy mezőgazdasági területen állva a Betegség kezelése akciót leveheti egy még ki nem fejlesztett ellenszérumú betegség 2 víruskockáját.

ORVOS (szupervírus kihívás változat)

Ezt a változatot csak a szupervírus kihívás során használják. Amikor automatikusan leveszi egy városról a már kifejlesztett ellenszérummal rendelkező szupervírus betegség kockáit, ehhez el kell dobnia egy oltóanyagot is (különben nem vehet le kockát). A szerep minden másban változatlan.

A hagyományos módon is kifejleszthet ellenszérumot. A Genetikus képessége nem alkalmas a lila betegség ellenszérumának kifejlesztésére (egyik kihívásban sem). A labor kiegészítő Labor kihívása során a Genetikusnak az ellenszérum kifejlesztéséhez 1-1 városkártyát kell eldobnia a kifejlesztett ellenszérumtól eltérő (alap)színekben (egy, az ellenszérum színével megegyező, kutatóállomással rendelkező városban). A Pengeélen kiegészítő Komplex molekuláris szerkezet virulens törzs hatása alatt a Genetikusnak eggyel több, az ellenszérum színével megegyező színű városkártyát kell eldobnia az ellenszérum kifejlesztéséhez.

TESZTELŐK

Richard Aronson, Jacob Butcher, Jim Boyce, Rob Daviau, Barry Eynon, Jay és Katrina Gissher, Steve Goodman, David Grainger, Trisha és Wei-Hwa Huang, Terry Lyzen, Paul Markarian, Ron Sapolsky, Alex Simmons, Rob Smolka, Ana Ulin, Joanna Winter és Michelle Zentis.

KÉSZÍTŐK

Fejlesztő: Matt Leacock és Tom Lehmann
Illusztrációk: Chris Quilliams
Grafikai tervezés: Philippe Guérin



Importálja:
GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemklub.hu
info@gemklub.hu



Z-Man Games, 1995 West
County Road B2, Roseville, MN
55113, USA, (651) 639-1905,
www.ZManGames.com.

© 2015 Z-Man Games. Pandemic, Z-Man Games, and the Z-Man Games logo are TMs of Z-Man Games. Actual components may vary from those shown. Made in China. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS AGE 7 OR YOUNGER. WARNING! CHOKING HAZARD. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.